



CARTES EN MAIN

Jeu de cartes

Les participants utilisent un jeu de cartes contenant des questions, défis ou concepts pour évaluer leurs apprentissages ou mettre en pratique des compétences.

- **Objectif :**

Stimuler la réflexion, l'interaction et la mise en application des connaissances de manière ludique.

Indicateurs d'évaluation :

Nombre de participants ayant utilisé au moins une carte.

Diversité des cartes utilisées (questions, défis, concepts).

Identification d'au moins 2 à 3 concepts récurrents ou bien compris grâce au jeu.

ar

